



## Media Information

### **Lamborghini annuncia la terza stagione di The Real Race e un posto nel team Esports**

#### **The Real Race, la competizione creata da Lamborghini Esports, ritorna per una terza edizione per i piloti virtuali di tutto il mondo**

*Sant'Agata Bolognese, 4 maggio 2022* - Lamborghini Esports presenta la terza edizione della sua competizione virtuale, The Real Race, che quest'anno ritorna con un nuovo format in tre diverse regioni: Europa, Medio Oriente e Africa; Nord America e America Latina; Asia Pacifico. La competizione è diventata un importante appuntamento per i piloti virtuali di tutto il mondo dopo il successo delle prime due edizioni. Quest'anno, il vincitore avrà l'opportunità di diventare un membro ufficiale del team Lamborghini Esports, lanciato nel corso del 2022. Come nelle precedenti due stagioni, tutte le gare si svolgeranno sul videogioco Assetto Corsa Competizione.

#### **Un nuovo format per la terza edizione di The Real Race**

Lamborghini ha recentemente presentato il suo primo team ufficiale Esports per le più importanti gare virtuali, nato anche grazie alla esperienza maturata con The Real Race. Un'opportunità per estendere ulteriormente la visibilità del brand in un settore in continua evoluzione e, soprattutto, per permettere agli utenti di provare sensazioni simili a quelle di una gara reale. Attualmente composto da tre piloti, Jordan Sherratt, Gianfranco Giglioli e Giorgio Simonini, quest'anno il vincitore del campionato potrebbe avere la chance di unirsi al team ufficiale.

*"Con questa nuova edizione di The Real Race, siamo orgogliosi di mostrare ancora una volta il nostro impegno e la nostra passione per le competizioni Esports. La competizione è il miglior modo per interagire con le nuove generazioni e per espandere la nostra community"* ha dichiarato Christian Mastro, Marketing Director di Automobili Lamborghini. *"Siamo convinti che i giocatori avranno la miglior esperienza possibile con la nuova Huracán Super Trofeo EVO2 e non vediamo l'ora di scoprire quale pilota avrà l'opportunità di unirsi al nuovissimo team Lamborghini Esports al termine del campionato".*

Per questa edizione, Lamborghini ha deciso di cambiare il format della competizione, che ora è divisa in:

- **Qualificazioni:** alla fine delle quattro qualificazioni, un vincitore per gruppo accederà alla fase a gironi. Tutti gli altri partecipanti riceveranno dei punti e i primi 20 di ogni qualificazione avranno l'opportunità di accedere alla fase successiva.
- **Fase a gironi:** In questa fase ci saranno sei giornate di competizione, divise tra regioni. Ogni giornata consisterà in due gare e i partecipanti saranno nuovamente decisi da un sistema a punti. I primi 15 si qualificheranno alla fase finale.
- **L'ultima occasione:** un evento in-game offrirà a un pilota per regione l'opportunità di raggiungere la fase finale.
- **La finale:** le tre finali verranno giocate in un giorno e i migliori 16 piloti correranno per il titolo. Il vincitore avrà la chance di unirsi al team ufficiale eSports.

#### **Un'edizione di successo nel 2021**

L'edizione 2021 di The Real Race ha visto la partecipazione di oltre 3,100 piloti tra giugno e novembre. Importante anche il coinvolgimento del pubblico, con oltre 1,15 milioni di spettatori durante il torneo. Al termine della finale, che ha avuto luogo sul leggendario circuito di Misano Adriatico, Jordan Sherratt è



## Media Information

diventato il primo pilota virtuale di Lamborghini ed è stato ammesso nel nuovo team eSports creato nel 2022.

Quest'anno i migliori piloti virtuali del mondo si sfideranno nel gioco di corsa Assetto Corsa Competizione al volante di una Lamborghini Huracán Super Trofeo Evo 2, la nuova versione della vettura da corsa, disponibile nelle tre regioni.

Assetto Corsa Competizione è stato sviluppato in collaborazione con le case automobilistiche e rappresenta un'importante piattaforma dinamica per Lamborghini ed è inoltre utilizzato da alcuni dei piloti ufficiali della Squadra Corse Lamborghini per prepararsi alle gare reali. Poiché Lamborghini vuole dare al più ampio numero di sim drivers la possibilità di unirsi a The Real Race, Assetto Corsa Competizione sarà gratuito su Steam durante il primo weekend della competizione, dal 5 all'8 maggio 2022.

### L'impegno negli Esports

Questa terza edizione di The Real Race sottolinea ulteriormente l'impegno di Lamborghini nel settore degli Esports. Dopo il lancio della propria competizione virtuale nel 2020, Automobili Lamborghini ha siglato una partnership con i principali brand attivi negli Esports come Rocket League e Asphalt 9: Legends, che offrono ai giocatori l'opportunità di guidare diverse vetture del marchio, come l'Huracán STO o l'Essenza SCV12.

#### **Il calendario:**

QUALIFICAZIONI	FASE A GIRONI	ULTIMA OCCASIONE	FINALE
<b>Qualificazioni #1</b> Dal 7 al 15 maggio 2022	<b>Gara 1</b> <b>EMEA</b> 9 & 10 luglio 2022		
<b>Qualificazioni #2</b> Dal 23 al 29 maggio 2022	<b>APAC</b> 16 & 17 luglio 2022		
<b>Qualificazioni #3</b> Dal 6 al 12 giugno 2022	<b>NALA</b> 23 & 24 luglio 2022	Dal 21 al 25 settembre 2022	16 ottobre 2022
<b>Qualificazioni #4</b> Dal 13 al 19 giugno 2022	<b>Gara 2</b> <b>EMEA</b> 3 & 4 settembre 2022		
	<b>APAC</b> 10 & 11 settembre 2022		
	<b>NALA</b> 17 & 18 settembre 2022		

Tutte le informazioni sul [sito ufficiale](#) della competizione.



## Media Information

### The Real Race Partner Tecnico ufficiale: Assetto Corsa Competizione

Assetto Corsa Competizione è il nuovo videogioco ufficiale GT World Challenge. Grazie alla straordinaria qualità simulativa, il gioco ti permetterà di vivere la vera atmosfera del campionato FIA GT3, gareggiando contro piloti ufficiali, team, veicoli e circuiti riprodotti in-game con il più alto livello di precisione mai visto prima. Le gare Sprint, Endurance e Spa 24 ore prenderanno vita con un incredibile livello di realismo, sia nella modalità singleplayer che multiplayer.

Assetto Corsa Competizione nasce dall'esperienza maturata da KUNOS Simulazioni e sfrutta appieno i vantaggi di Unreal Engine 4 per garantire condizioni meteorologiche e grafiche realistiche, corse notturne e motion capture, raggiungendo un nuovo standard in termini di realismo di guida e immersività grazie ai modelli migliorati degli pneumatici e all'aerodinamicità dei modelli.

Foto e video: [media.lamborghini.com](https://media.lamborghini.com)

Informazioni su Automobili Lamborghini: [www.lamborghini.com](https://www.lamborghini.com)



#### Automobili Lamborghini S.p.A. Headquarters

Head of Communication  
Tim Bravo  
T +39 051 9597611  
[tim.bravo@lamborghini.com](mailto:tim.bravo@lamborghini.com)

Motorsport Communication  
Francesco Colla  
T +39 051 2156850  
[extern.francesco.colla@lamborghini.com](mailto:extern.francesco.colla@lamborghini.com)

Brand & Corporate Communication  
Clara Magnanini  
T +39 051 9597611  
[clara.magnanini@lamborghini.com](mailto:clara.magnanini@lamborghini.com)

Polo Storico & Heritage  
Massimo Delbo  
T +39 3331619942  
[massimo@delbo.us](mailto:massimo@delbo.us)

Product & Brand Extension Communication  
Rita Passerini  
T +39 051 9597611  
[rita.passerini@lamborghini.com](mailto:rita.passerini@lamborghini.com)

#### Regional Offices

Europe, Middle East & Africa  
Emanuele Camerini  
T +39 342 567 5842  
[emanuele.camerini@lamborghini.com](mailto:emanuele.camerini@lamborghini.com)

United Kingdom  
Juliet Jarvis  
T +44 (0) 7733 224774  
[juliet@jjc.uk.com](mailto:juliet@jjc.uk.com)

Chinese Mainland, Hong Kong & Macau  
Ma Weichao (Ms.) 马唯超  
T +86 138 1009 5399  
[weichao.ma@lamborghini.com](mailto:weichao.ma@lamborghini.com)

Japan  
Yasuki Yamagishi  
T +81 801 1343 7756  
[yasuki.yamagishi@lamborghini.com](mailto:yasuki.yamagishi@lamborghini.com)

North & South America  
Jory Wood Syed  
T +1 332 220 5217  
[jory.syed@lamborghini.us](mailto:jory.syed@lamborghini.us)

South-East Asia & Pacific  
Alethea Tan  
T +658711 1329  
[alethea.tan@lamborghini.com](mailto:alethea.tan@lamborghini.com)