



Informação de imprensa

Lamborghini apresenta a sua primeira equipa de Esports de sempre para corridas virtuais e anuncia os seus três pilotos oficiais

Jordan Sherrat, Gianfranco Giglioli e Giorgio Simonini representarão a marca de Sant'Agata Bolognese nos campeonatos de SRO Esports

Sant'Agata Bolognese, 6 de abril de 2022 - A Automobili Lamborghini reforça o seu compromisso com o mundo dos Esports e das corridas virtuais (Esports) com a criação de uma equipa de fábrica, e anuncia os três pilotos que representarão a marca durante a temporada de 2022 nas competições internacionais de simracing.

A Lamborghini decidiu criar a sua própria equipa oficial, para tirar partido da valiosa experiência adquirida na The Real Race, o campeonato virtual monomarca que fez a sua estreia em 2020. A Esports Team representa mais uma oportunidade para ampliar a presença da marca num sector em constante desenvolvimento, altamente competitivo e que oferece a possibilidade de viver emoções comparáveis às das de uma corrida real.

Os três pilotos escolhidos para representar a marca nas principais competições internacionais de Esports são Jordan Sherrat, Gianfranco Giglioli e Giorgio Simonini.

Jordan Sherrat, nascido na África do Sul em 1999, conquistou o seu lugar na equipa Lamborghini Esports graças ao seu êxito na última edição da The Real Race, onde alcançou a vitória em 15 das 17 corridas disputadas, e obteve nove poles em dez possíveis. O dominador da segunda edição do campeonato Lamborghini Esports para a região EMEA, que captou as atenções após o seu terceiro lugar final em 2020, é o porta-estandarte perfeito para a equipa, tanto pelas competências de que deu mostras em competição ao longo das duas últimas temporadas, como por ser um grande aficionado da marca Lamborghini.

“Ser escolhido pela Lamborghini como piloto oficial de corridas virtuais ainda parece um sonho”, comentou Jordan Sherrat. “Todo o árduo trabalho duro e o sacrifício que levei a cabo nos bastidores foram reconhecidos, e, enfim, posso viver o meu sonho. Quero agradecer à Lamborghini por ter confiado em mim para representar a sua prestigiada marca”.

O segundo talento selecionado é Gianfranco Giglioli, piloto ítalo-venezuelano de 24 anos já bem estabelecido no mundo das corridas virtuais. Foi um dos primeiros pilotos virtuais a participar nas Fórmula 1 Esports Series, em que terminou na oitava posição na temporada inaugural. Em 2020, Gianfranco Giglioli foi quinto na primeira edição da The Real Race, e, nesse mesmo ano, venceu a Porsche Esports Carrera Cup Itália.

Completa a formação de pilotos o italiano de 22 anos Giorgio Simonini. O seu palmarés inclui o primeiro lugar na Sim Grid World Cup 2020, e o quarto posto no campeonato SRO Esports 2020, resultados que fazem dele um dos mais prometedores pilotos das corridas virtuais.



Informação de imprensa

Jordan Sherrat e Gianfranco Giglioli competirão juntos nas GT World Challenge Esports Sprint Series Europe, ao passo que Giorgio Simonini juntar-se-á ao duo para formar a equipa que participará no Intercontinental GT Challenge Esports Endurance Championship.

O calendário da modalidade Sprint é composto por cinco corridas e tem início a 6 de abril, com a corrida de Misano. A última ronda está marcada para 3 de agosto, com a grande final programada na versão virtual do Autodromo Nazionale di Monza.

O campeonato Intercontinental GT Challenge Esports arranca a 16 de abril, com as 12 Horas de Bathurst, a famosa corrida de resistência australiana. Também aqui cinco o calendário é constituído por cinco rondas, terminando a competição a 27 de agosto, com as 9 Horas de Kyalami.

Jordan Sherrat, Gianfranco Giglioli e Giorgio Simonini já começaram a treinar para preparar os primeiros eventos do calendário, partilhando informação importante relativa à condução e às afinações. Os três pilotos virtuais serão apoiados, durante a temporada, pelo pessoal da Squadra Corse, que dedicará ao projeto um diretor de equipa, um coach para pilotos, e engenheiros, que oferecerão a sua experiência no desenvolvimento e análise de dados de telemetria da pista para as corridas virtuais.

Giorgio Sanna, diretor de Motorsport da Automobili Lamborghini, expressou a sua satisfação com o lançamento deste emocionante novo projeto: “As corridas virtuais são uma importante plataforma no panorama atual dos desportos motorizados. Os videojogos nasceram para permitir ao que não tiveram oportunidades de competir na vida real personificarem os pilotos profissionais. Agora, após várias décadas de desenvolvimento na indústria, as corridas virtuais estão cada vez mais próximas da vida real, e já nada têm a invejar aos desportos motorizados profissionais. Além do mais, as corridas virtuais são, para nós, uma ferramenta adicional para desenvolver alguns dos aspetos fundamentais das corridas reais, como as afinações dos carros e as aplicações de software, que desempenharão um papel importante no futuro da nossa marca”.

A Lamborghini também confirmou o regresso da The Real Race em 2022. AS datas e datas da terceira edição do campeonato monomarca da Lamborghini Esports serão anunciadas nas próximas semanas.

Fotografias e vídeos: media.lamborghini.com

Mais informação sobre a Automobili Lamborghini: www.lamborghini.com



Informação de imprensa



Automobili Lamborghini S.p.A. Regional Offices

Europe, Middle East & Africa
(EMEA)

Emanuele Camerini
T +39 342 567 5842

emanuele.camerini@lamborghini.com

PR Agency for Spain and Portugal
(Boosters Group)

Pablo Gómez
T +34 606 42 95 59

pgomez@boosters.es

Headquarters

Head of Communication
Tim Bravo
T +39 051 9597611

Brand & Corporate Communication
Clara Magnanini
T +39 051 9597611
clara.magnanini@lamborghini.com

Product & Brand Extension Communication
Rita Passerini
T +39 051 9597611
rita.passerini@lamborghini.com

Motorsport Communication
Francesco Colla
T +39 051 2156850
extern.francesco.colla@lamborghini.com

Polo Storico & Heritage
Massimo Delbò
T +39 3331619942
massimo@delbo.us