



Información de prensa

Lamborghini presenta su primer equipo de Esports y anuncia a sus tres pilotos oficiales

Jordan Sherrat, Gianfranco Giglioli y Giorgio Simonini representarán a la marca de Sant'Agata Bolognese en los campeonatos de SRO Esports

Sant'Agata Bolognese, 6 de abril de 2022 - Automobili Lamborghini refuerza su compromiso con las carreras virtuales (Esports) con la creación de un equipo de fábrica y anuncia los tres pilotos que representarán a la marca durante la temporada 2022 en competiciones internacionales de simracing.

Lamborghini ha decidido crear su propio equipo oficial para poner en práctica la valiosa experiencia adquirida en The Real Race, el campeonato virtual monomarca que se puso en marcha en 2020. El Esports Team representa una nueva oportunidad para ampliar la presencia de la marca en un sector en constante desarrollo, altamente competitivo y que ofrece la posibilidad de vivir emociones comparables a las de una carrera real.

Los tres pilotos elegidos para representar a la marca en las principales competiciones internacionales de Esports son Jordan Sherrat, Gianfranco Giglioli y Giorgio Simonini.

Sherrat, que nació en Sudáfrica en 1999, se ganó un puesto en el equipo Lamborghini Esports gracias a su éxito en la última edición de The Real Race, donde logró la victoria en 15 de las 17 carreras disputadas y se hizo con nueve poles de diez posibles. El dominador de la segunda edición del campeonato Lamborghini Esports para la región EMEA, que captó la atención tras su tercer puesto en 2020, es el abanderado perfecto para el equipo, tanto por las habilidades que ha demostrado en competición durante las dos últimas temporadas como por ser un gran seguidor de la marca Lamborghini.

"Ser elegido por Lamborghini como piloto virtual oficial es un sueño", ha comentado Sherrat. "Todo el trabajo duro y el sacrificio que he hecho entre bastidores han sido reconocidos y por fin puedo vivir mi sueño. Quiero agradecer a Lamborghini que haya confiado en mí para representar su prestigiosa marca".

El segundo talento seleccionado es Gianfranco Giglioli, un piloto italo-venezolano de 24 años ya consolidado en el mundo de las carreras virtuales. Fue uno de los primeros pilotos virtuales en participar en las Formula 1 Esports Series, donde finalizó en la octava posición en la temporada inaugural. En 2020, Giglioli fue quinto en la primera edición de The Real Race, y ese mismo año ganó la Porsche Esports Carrera Cup Italia.

Completa la alineación de pilotos el italiano de 22 años Giorgio Simonini. Su palmarés incluye el primer puesto en la Sim Grid World Cup 2020 y el cuarto puesto en el campeonato SRO Esports 2020, resultados que lo convierten en uno de los pilotos más prometedores en las carreras virtuales.

Sherrat y Giglioli competirán juntos en la GT World Challenge Esports Sprint Series Europe, mientras Simonini se unirá a ellos para formar el equipo que participará en el Intercontinental GT Challenge Esports Endurance Championship.



Información de prensa

El calendario de la modalidad Sprint consta de cinco carreras y comienza el 6 de abril con la carrera de Misano. La última cita está programada para el 3 de agosto, con la gran final programada en la versión virtual del Autodromo Nazionale di Monza.

El Intercontinental GT Challenge Esports arranca el 16 de abril con las 12 Horas de Bathurst, la famosa carrera de resistencia australiana. En este caso también hay cinco citas en el calendario, y la competición concluye el 27 de agosto con las 9 Horas de Kyalami.

Sherrat, Giglioli y Simonini ya han empezado a entrenar para preparar las primeras pruebas del calendario, compartiendo información importante sobre la conducción y los reglajes. Los tres pilotos virtuales contarán con el apoyo durante la temporada del personal de Squadra Corse, que proporcionará al proyecto un director de equipo, un coach para pilotos, así como ingenieros, que llevarán su experiencia en el desarrollo y análisis de telemetría desde la pista hasta las carreras virtuales.

El director de Motorsport de Automobili Lamborghini, Giorgio Sanna, expresó su satisfacción por el lanzamiento de este nuevo y emocionante proyecto: *“Las carreras virtuales son una plataforma importante en el panorama actual del automovilismo deportivo. Los videojuegos nacieron para permitir que aquellos que no tenían oportunidades de competir en la vida real pudieran emular a pilotos profesionales. Ahora, tras varias décadas de desarrollo en la industria, las carreras virtuales se acercan cada vez más a las de la vida real y ya no tienen nada que envidiar al automovilismo profesional. Además, las carreras virtuales son una herramienta adicional para desarrollar algunos de los aspectos fundamentales de las carreras reales, como los reglajes de los vehículos y las aplicaciones de software, que desempeñarán un papel importante en el futuro de nuestra marca”.*

Lamborghini también ha confirmado el regreso de The Real Race en 2022. Las fechas de la tercera edición del campeonato monomarca de Lamborghini Esports serán comunicadas en las próximas semanas.

Fotos y vídeos: media.lamborghini.com

Más información en Automobili Lamborghini: www.lamborghini.com



Información de prensa



Automobili Lamborghini S.p.A. Regional Offices

Europe, Middle East & Africa
(EMEA)

Emanuele Camerini
T +39 342 567 5842

emanuele.camerini@lamborghini.com

PR Agency for Spain and Portugal
(Boosters Group)

Pablo Gómez
T +34 606 42 95 59

pgomez@boosters.es

Headquarters

Head of Communication
Tim Bravo
T +39 051 9597611

Brand & Corporate Communication
Clara Magnanini
T +39 051 9597611
clara.magnanini@lamborghini.com

Product & Brand Extension Communication
Rita Passerini
T +39 051 9597611
rita.passerini@lamborghini.com

Motorsport Communication
Francesco Colla
T +39 051 2156850
extern.francesco.colla@lamborghini.com

Polo Storico & Heritage
Massimo Delbò
T +39 3331619942
massimo@delbo.us