**1. OMEGA y PyeongChang 2018**

**2. Historia de OMEGA en los Juegos Olímpicos**

**3. Nuevas tecnologías de OMEGA en PyeongChang**

**4. Cómo cronometra OMEGA…**

**4.1 las pruebas de Patinaje de Velocidad**

**4.2 las pruebas de Esquí Alpino**

**4.3 las pruebas de Hockey sobre Hielo**

**4.4 las pruebas de Snowboard Big Air**

**5. Información en un instante**

**6. Nuestros relojes de Edición Limitada**

**OMEGA Y PYEONGCHANG 2018**

En 1988, los Juegos Olímpicos llegaron a Seúl, donde los mejores atletas actuaron en el escenario más grande del mundo. 30 años después, el evento vuelve otra vez a Corea. Ahora, se trata de los Juegos Olímpicos de Invierno. Los deportes son diferentes y los atletas han cambiado. Pero, gracias a una continua historia de excelencia, la firma Cronometradora Oficial sigue siendo la misma.

OMEGA actuó por primera vez como Cronometradora Oficial de los Juegos Olímpicos de Invierno en 1936, cuando tuvieron lugar en Garmisch-Partenkirchen, Alemania. En aquella ocasión, se envió a un solo técnico con solo 27 cronómetros OMEGA, utilizados para cronometrar cada segundo. Durante los 82 años transcurridos desde entonces, OMEGA ha continuado desarrollando su tecnología y afinando su experiencia, y hoy la firma tiene una reputación inigualable en cronometraje.

Ahora, por 28.ª vez en la historia, OMEGA está preparada para realizar su papel como Cronometradora Oficial de los Juegos Olímpicos. La presencia de la firma en PyeongChang incluirá a 300 cronometradores apoyados por 350 voluntarios adiestrados, 230 toneladas de equipamiento, incluidos 30 marcadores públicos y 90 para deportes específicos, además de muchos kilómetros de cables y fibra óptica.

Del 9 al 25 de febrero, OMEGA será la fiable encargada de captar los resultados y medir las actuaciones en PyeongChang 2018 y de asegurar que cada atleta, cada espectador y cada juez dispongan del cronometraje más fidedigno. Y, a partir del 9 de marzo, la firma continuará su función en los Paralímpicos PyeongChang 2018.

Los sueños están a punto de hacerse realidad y las pistolas de salida están listas para disparar. ¡Es la hora de disfrutar el espectáculo!

**HISTORIA DE OMEGA EN LOS JUEGOS OLÍMPICOS**

**Nuestros primeros Juegos Olímpicos de Invierno**

1936 fue el primer año en que OMEGA cronometró oficialmente unos Juegos Olímpicos de Invierno y un maestro relojero OMEGA llegó a Garmisch-Partenkirchen equipado con 27 cronómetros para cronometrar cada deporte. La firma ya había sido elegida como la primera Cronometradora Oficial en la historia de los Juegos Olímpicos cuando se disputaron las pruebas de verano en Los Ángeles, en 1932.

Hoy, OMEGA sigue siendo la encargada del cronometraje. PyeongChang será la 28.ª vez que la firma actúa como Cronometradora Oficial y la 14.ª en invierno desde 1936. Con la reciente ampliación de la colaboración entre el COI y OMEGA, este legado continuará hasta el 2032 por lo menos: 100 años completos desde la primera vez.

**Células fotoeléctricas**

1948 fue la primera vez que se utilizaron las células fotoeléctricas de OMEGA en los Juegos Olímpicos. Esta tecnología revolucionaria sustituyó la capacidad limitada del ojo humano y ha permanecido siempre desde entonces. En Saint Moritz aquel año, el equipamiento se situó en las líneas de meta y emitía un rayo de luz de alta sensibilidad y gran velocidad. Tan pronto como el primer atleta cruzaba la línea, el cronógrafo electrónico se detenía inmediatamente y la medición de tiempos se aproximaba a la 1/1000 de segundo.

Hoy, las células fotoeléctricas siguen actuando. En patinaje de velocidad, los rayos de luz se sitúan ahora solo a dos o tres centímetros por encima del hielo. Esto asegura que el cronógrafo se detenga tan pronto como el patín del ganador cruce la línea. El sistema garantiza precisión en el instante de la victoria y proporciona a los cronometradores el tiempo total de carrera más exacto que existe.

**Puertas de salida**

1956 fue cuando OMEGA utilizó las puertas de salida para el esquí alpino en los Juegos Olímpicos. Estrenadas en Cortina d’Ampezzo, señalaron el inicio de cada prueba. En el momento en que los atletas las cruzaban, el OMEGA Quartz Recorder se activaba.

Hoy, la tecnología “Snowgate” de OMEGA es la innovación más reciente. Se presentó en Vancouver 2010 y asegura que el impulso de inicio se genere cuando la “varilla” esté exactamente en el mismo ángulo para cada competidor. El sistema de cronometraje se activa automáticamente cuando un atleta cruza la puerta.

**La experiencia visual**

1964 fue el primer año en que OMEGA logró sobreimprimir el tiempo real de las pruebas de Juegos Olímpicos en la parte inferior de las pantallas de televisión. Todo se debió a un nuevo avance tecnológico llamado Omegascope. Nunca antes los espectadores a distancia habían sido informados tan bien y tan rápidamente sobre un evento en pleno desarrollo. Al debutar en Innsbruck, introdujo el concepto de “tiempo real” en las transmisiones deportivas.

Hoy, la información de OMEGA en pantalla ha progresado mucho más. El Omegascope se ha superado. Como podrá ver en PyeongChang, OMEGA puede ahora visualizar una enorme variedad de mediciones en una extensa serie de deportes. Mediante sistemas sensores de movimiento, OMEGA podrá proporcionar mediciones continuas de las pruebas, del inicio al fin, y dar así a los espectadores una comprensión mucho mayor de lo que están viendo.

**Proporcionando estadísticas**

1968 fue el año en que OMEGA introdujo el “Cronometraje Integral” en los Juegos Olímpicos celebrados en Grenoble. OMEGA pudo suministrar a la prensa, los canales de televisión, los demás medios, los jueces y al público en general información adicional sobre las pruebas y también análisis estadísticos exhaustivos. Además, el Omegascope actualizado pudo también sobreimprimir en las pantallas de TV detalles de toda la competición, incluidos los nombres de los competidores, tiempos reales, tiempos finales, tiempos intermedios y velocidades.

Hoy, la información estadística de OMEGA es mayor que nunca antes. ¡Y las aptitudes siguen avanzando! En PyeongChang, un inmenso despliegue de mediciones estará disponible instantáneamente para los medios y los espectadores. De las velocidades en salto de esquí a las posiciones en hockey sobre hielo, nunca tantos datos han estado disponibles en los Juegos Olímpicos de Invierno.

**Clasificaciones en vivo**

1980 fue el año en que OMEGA presentó su tecnología Game-O-Matic. El sistema podía inmediatamente calcular y mostrar la clasificación de un atleta, en el mismo instante en que cruzaba la meta en las pruebas de esquí alpino. Incluía su propio equipo procesador de datos y cumplió todas las expectativas del Comité Organizador en Lake Placid aquel año.

Hoy, la tecnología ha cambiado, pero OMEGA sigue proporcionando información inmediata en beneficio de todos. Como los atletas se han hecho más veloces y los márgenes se han reducido, la necesidad de información y precisión rápidas nunca ha sido mayor. Afortunadamente, OMEGA se mantiene a la altura de los retos.

**La cámara Photofinish**

1992 fue el año en que OMEGA introdujo el nuevo sistema Scan’O’Vision, en Albertville. En anteriores Juegos Olímpicos, OMEGA había utilizado cámaras Photofinish, pero esta tecnología actualizada podía ahora medir digitalmente tiempos con una aproximación de 1/1000 de segundo. Esta mejora en la precisión fue increíble y anunció un nuevo capítulo en la ciencia del cronometraje.

Hoy, las cámaras Scan’O’Vision de OMEGA siguen actuando en los Juegos Olímpicos. Han continuado evolucionando durante las últimas dos décadas y los jueces utilizan ahora las imágenes para determinar los resultados oficiales. El modelo más reciente, el Scan’O’Vision MYRIA, puede captar 10 000 imágenes digitales por segundo.

**El cronometraje actual**

2006 fue el año en que OMEGA introdujo transpondedores especiales fijados sobre los atletas. Utilizados principalmente en el nuevo evento de persecución por equipos añadido en Turín al patinaje de velocidad, los transpondedores se ciñeron a los tobillos de los competidores para enviar y recibir señales de radio y permitir así a OMEGA captar mediciones cronográficas específicas.

2010 vio la llegada de la nueva Electronic Start Pistol, en Vancouver. En lugar de la pistola tradicional, OMEGA presentó un dispositivo aerodinámico y futurista, compuesto por un flash electrónico y un generador de sonido. Cuando el juez de salida aprieta el gatillo, ocurren simultáneamente tres cosas: se produce un sonido, se emite un destello y un impulso de inicio se transmite al dispositivo de cronometraje.

2014 en Sochi se incluyó una serie de tecnologías apasionantes, como la mejora en la localización de los atletas. En hockey sobre hielo, OMEGA introdujo el Whistle Detection System. Lo llevaban puesto los oficiales y el micrófono les permitía hablar con el encargado del marcador en la mesa de cronometraje. El sistema también detenía el reloj en cuanto detectaba el sonido del silbato de un árbitro. Esto sucedía por lo menos medio segundo antes de que un cronometrador pudiera lograrlo manualmente.

**Nuevas tecnologías de OMEGA en PyeongChang**

En PyeongChang 2018, OMEGA está allanando el camino para un dinámico futuro olímpico.

Mediante unos increíbles sistemas de sensores, la firma proporcionará ahora mediciones continuas del inicio al fin de cada prueba, lo que significa que los atletas pueden obtener un conocimiento inmediato de dónde han ganado o perdido tiempo o dónde han ganado o perdido puntos.

De la velocidad en directo de un solo esquiador alpino a las formaciones de todo un equipo de hockey sobre hielo, la información proporcionada por OMEGA añadirá una dimensión totalmente nueva a cada actuación.

Además, esta información facilitará, tanto a los presentes en los lugares de las pruebas como a quienes estén viendo la televisión en casa, una comprensión mucho mayor de cada deporte en el momento en que se está practicando.

Todo en 2018 está encaminado a aumentar la experiencia del espectador y proporcionar información en vivo que los atletas puedan utilizar para analizar sus actuaciones.

Esta es la primera vez en unos Juegos Olímpicos que unos datos tan exhaustivos estarán instantáneamente disponibles y supone con toda seguridad el comienzo de una era totalmente nueva.

Esto es lo que significa para cada deporte…

**Esquí alpino**

Las mediciones pueden incluir ahora detalles como la aceleración y la frenada. Pero, en primer lugar, la velocidad del atleta puede mostrarse en vivo desde la salida y puede actualizarse constantemente en varios puntos intermedios. Además, la velocidad puede también compararse con la del atleta más rápido en el mismo punto.

Al final del recorrido, OMEGA proporcionará un análisis exhaustivo de toda la prueba, que los presentadores podrán utilizar para comparar a los atletas entre sí. Los datos estarán también disponibles para que los analicen los atletas y sus entrenadores. Además, sistemas como Stromotion y Simulcam serán inestimables para saber exactamente dónde un competidor ganó o perdió tiempo.

**Esquí de fondo y combinada nórdica**

En PyeongChang, el nuevo Positioning System de OMEGA puede seguir en vivo la posición de los atletas, tanto en las pruebas de esquí de fondo como de la nórdica. Pueden mostrarse la información de competidores solos o grupos, las distancias a meta, la velocidad y los tiempos entre grupos.

Cuando un solo atleta aparezca en pantalla, también será posible para el sistema de OMEGA comparar su actuación con la del líder en ese momento. Esto también se puede incluir en múltiples puntos intermedios.

Por último, se dispondrá de un innovador gráfico de pendiente para señalar la posición de un atleta en los declives del recorrido y también compararla con las de otros.

**Esquí de fondo y snowboard cross**

OMEGA tiene la capacidad de medir muchos elementos de estos apasionantes eventos. De hecho, casi cualquier parte del recorrido puede analizarse a fondo. En las rondas de selección y clasificación (cuando solo un atleta está en la pista), OMEGA proporcionará un análisis de saltos que podrá verse en vivo o mediante repeticiones.

La información comenzará con indicación de la velocidad de “despegue” en cada salto.

A esto seguirá una medición de la distancia que se actualizará en directo a lo largo del salto (con proyección en blanco), antes de dar una distancia total.

Finalmente, se indicará la velocidad de toma de tierra tras cada salto.

**Patinaje de velocidad**

El patinaje de velocidad, uno de los deportes más acelerados dentro de los Juegos Olímpicos de Invierno, va a ser todavía más emocionante para los espectadores. En las pruebas individuales, excepto las de Salida Masiva, las velocidades pueden verse ahora en vivo en la pantalla y sus cambios pueden actualizarse también en vivo.

En comparación con el actual tiempo total deI primero, es también posible mostrar en tiempo real una visualización delta y dar a los espectadores una interpretación extraordinaria de cómo está progresando cada competidor.

OMEGA puede ahora mostrar también en directo la posición de cada atleta o equipo en el óvalo. Al precisar esas posiciones, se verá claramente quién está ganando ventaja.

Puede también mostrarse en vivo sobre el hielo una línea que indica la distancia que un atleta ha de superar para situarse el primero.

**Patinaje de velocidad en pista corta**

Tras la finalización de una carrera, será posible durante la reproducción mostrar la distancia entre los patines de los atletas en primer y segundo lugar, o del segundo y el tercero. Tomada desde línea de meta, añadirá aún más precisión a este vertiginoso deporte.

**Bobsleigh**

Los sensores dentro de cada bobsleigh medirán varios factores, incluidos fuerzas g, ángulos, trayectoria y aceleración, lo que permitirá a los equipos saber dónde ganaron o perdieron tiempo en la pista.

Cuando el equipo baja a toda velocidad, antenas de repetición situadas a lo largo de la pista transmiten la velocidad del bob en tiempo real. Por televisión, este dato se verá como una línea blanca en un medidor, con una punta verde que indica la máxima velocidad alcanzada por el bob en carrera.

Cuando el bob comienza a desacelerar, puede mostrarse la mayor velocidad alcanzada.

Si el bob supera la actual “velocidad punta” de la competición en algún punto del recorrido, se indicará en rojo.

En bobsleigh, skeleton y luge, el sistema Sled Path proporcionado por OMEGA puede ayudar también a comparar las actuaciones de diferentes equipos. El trineo en carrera se señalará siempre en rojo, mientras que la trayectoria del actual líder se mostrará en azul. Con este método, será posible ver las diferentes técnicas de cada equipo.

**Estilo libre y snowboard: half pipe**

Half pipe es acción a tope, con muchos criterios, todos tenidos en cuenta para puntuar. Lo que los espectadores verán en la pantalla puede ahora incluir el salto más alto de cada competidor y también su promedio de altura de salto. Esta información se mostrará cuando cada descenso haya terminado. El sistema puede incluso captar el número de giros en ciertos saltos.

**Hockey sobre hielo**

Una información detallada puede ser valiosa para los equipos, que podrán utilizarla después de un partido para analizar su actuación.

Conectada a los datos del sensor principal de movimiento, la herramienta analítica de OMEGA para hockey sobre hielo proporcionara también una apasionante representación visual de lo que acaba de suceder sobre el hielo. Durante las reproducciones y el análisis del juego, puede destacar a jugadores y el puck, seguir el movimiento del atleta y del puck, mostrar la velocidad de atletas individuales, mostrar el tiempo sobre el hielo, medir distancias entre jugadores y exhibir las formaciones de un equipo.

**Salto de esquí / Combinada nórdica**

Cuando se salta desde grandes alturas, todo ha de conjuntarse perfectamente para el competidor. En PyeongChang 2018, OMEGA podrá proporcionar a los atletas valiosos datos referentes a la competición y permitirá que los espectadores distingan perfectamente los detalles más sutiles.

La velocidad "en rampa" es uno de los factores fundamentales que pueden interesar a los telespectadores y eso puede mostrarse ahora para cada salto.

Luego, cuando el salto se inicia, la pantalla puede mostrar la medición de la velocidad del “despegue”.

“A 20 m” del salto, la velocidad en el aire puede verse, mientras se resalta también cuánto más rápida o más lenta es o si es igual, comparada con la velocidad de “despegue”.

Finalmente, se calculará y se mostrará instantáneamente la velocidad de “aterrizaje”. Esas mediciones desaparecerán todas segundos después o cuando esté disponible la medición de la distancia.

Durante la cobertura en directo, se visualizará también una línea virtual a través de la zona de toma de tierra, para mostrar la distancia a superar en ese momento.

**Stromotion**

En Corea del Sur, OMEGA utilizará su nueva tecnología "Stromotion" para dividir la acción en secciones y poder examinarla con más detalle. Las secuencias de vídeo de la trayectoria revelarán ahora perfectamente la evolución del movimiento de un atleta o su técnica, para mostrar exactamente lo buenas que han sido.

Entre las pruebas en que se puede utilizar el efecto Stromotion, se incluyen el esquí alpino, el patinaje artístico y los eventos de aerial y halfpipe.

**Simulcam**

Simulcam de OMEGA puede ayudar a mejorar la reproducción de numerosos eventos en PyeongChang. Al poner una imagen de un competidor sobre la de otro, será posible en las reproducciones comparar las técnicas y actuaciones de diferentes equipos.

Las pruebas en que podrá verse utilizar Simulcam incluyen el esquí alpino, el bobsleigh, el skeleton, el luge, el salto de esquí y la combinada nórdica.

**Planos de recorrido y animaciones**

Para dar a los telespectadores una idea clara de los trazados de los recorridos y el emplazamiento, OMEGA puede ahora proporcionar planos y animación, con capas de gráficos virtuales e información.

**ASÍ CRONOMETRA OMEGA LAS PRUEBAS DE PATINAJE DE VELOCIDAD**

**Las pruebas**

Con velocidades de más de 60 km/h, el patinaje de velocidad es el deporte de tracción humana sin ayudas mecánicas más rápido del mundo. En PyeongChang, se disputarán 14 pruebas de patinaje de velocidad con entrega de medallas.

Las mujeres competirán en las distancias de 500 m, 1000 m, 1500 m, 3000 m y 5000 m, así como en una prueba de persecución por equipos. Las distancias en las que competirán los hombres son 500 m, 1000 m, 1500 m, 5000 m y 10 000 m. También disputarán una prueba de persecución por equipos.

Este año también se celebran dos nuevas pruebas de patinaje de velocidad: salida en grupo masculina y salida en grupo femenina. Como su nombre indica, todos los participantes se encuentran al mismo tiempo sobre el hielo y arrancan simultáneamente para dar 16 vueltas al óvalo de 400 m. El concurso comienza con dos mangas de semifinales. Los ocho primeros patinadores de cada semifinal pasan a la final, pero los resultados de la carrera no se determinan únicamente por la posición de llegada. Durante la prueba, hay tres esprints intermedios (en las vueltas cuatro, ocho y doce). En estos hitos intermedios, los patinadores consiguen puntos por el esprint (5 por la primera posición, 3 por la segunda y 1 por la tercera) que computan para la clasificación final.

También hay un esprint final. Los patinadores consiguen 60 puntos por el primer puesto, 40 puntos por el segundo y 20 puntos por el tercero, de modo que los que terminen el esprint final en las tres primeras posiciones también serán también clasificados como los tres participantes que consigan las medallas.

**El cronometraje**

* Para dar comienzo a la carrera, un juez dispara una pistola electrónica de salida. Cuando el juez que da la salida aprieta el gatillo, ocurren tres cosas de forma inmediata y simultánea: se emite un destello luminoso, se emite un sonido a través de altavoces y se transmite una señal de inicio al dispositivo de cronometraje. Si el gatillo se aprieta una segunda vez antes de que transcurran dos segundos, se señalará de forma audible una salida nula.
* Durante la carrera, un contador de vueltas situado cerca de la línea de meta indica a los patinadores cuántas vueltas faltan.
* En algunas pruebas, los competidores llevan en los tobillos transpondedores que también envían datos a los cronometradores y suministran información en tiempo real mientras se desarrolla la carrera.
* Cuando a los corredores les queda una vuelta, suena una campana OMEGA de última vuelta.
* Por último, el tiempo de llegada siempre se determina cuando la cuchilla del patín del corredor cruza el haz de luz de una célula fotoeléctrica situada sobre la superficie del hielo en la línea de meta. Después, este tiempo se muestra en los marcadores del estadio. En caso de discusiones, está la cámara fotofinish Scan'O'Vision Myria de OMEGA, que registra la acción en la línea de meta a 10 000 imágenes digitales por segundo.
* En el patinaje de velocidad, los cronometradores y sus tecnologías se enfrentan al reto definitivo: medir los tiempos con aproximación a la milésima de segundo. Para ponerlo en contexto, alrededor de mil de estas pequeñas fracciones de tiempo son las que transcurren en el segundo que se tarda aproximadamente en decir «patinaje».

**ASÍ CRONOMETRA OMEGA LAS PRUEBAS DE ESQUÍ ALPINO**

**Las pruebas**

Las 11 pruebas de esquí alpino con entrega de medallas, entre ellas, el descenso, el eslalon supergigante, el eslalon gigante y la supercombinada, se celebraran en su totalidad en los Centros Alpinos de Jeongseon y Yongpyong.

La prueba por equipos mixtos de esquí alpino, especialidad que en PyeongChang 2018 se programa por primera vez en unos Juegos Olímpicos de Invierno, promete ofrecer un espectáculo emocionante. Contará con 16 equipos que competirán en un concurso de eliminatoria individual. Cada equipo estará formado por cuatro esquiadores (dos hombres y dos mujeres) y la carrera se disputará como una prueba paralela usando puertas y banderas de eslalon gigante.

La velocidad y emoción de las pruebas alpinas las convierten en una de las modalidades más populares de todos los deportes de invierno. Los deportistas pueden alcanzar velocidades superiores a los 130 km/h mientras descienden por una pendiente con desniveles que oscilan entre los 180 m (eslalon) y los 1100 m (descenso) para los hombres y entre los 140 m (eslalon) y los 800 m (descenso) para las mujeres. Los esquiadores también tienen que pasar por una serie de puertas. Si un esquiador se salta una puerta, tiene que volver a subir y pasar por la puerta para no quedar descalificado.

**El cronometraje**

* Los esquiadores alpinos comienzan sus recorridos al cruzar la puerta de salida «Snowgate», que se encarga de que el cronómetro arranque cuando la «varilla» se encuentra exactamente en el mismo ángulo para todos los competidores. Los esquiadores disponen de diez segundos para salir, marcados por una serie de pitidos, y pueden empezar hasta cinco segundos antes o cinco segundos después de la hora de salida oficial que se indica en el reloj de salida.
* Conforme avanza la carrera, se registran los tiempos intermedios de los competidores mediante células fotoeléctricas por infrarrojos.
* También hay instaladas células fotoeléctricas en la línea de meta, para registrar los tiempos finales. Además, OMEGA tiene a mano sus cámaras Myria, por si los jueces necesitan ayuda. Las cámaras graban a velocidades de 10 000 imágenes digitales por segundo.
* En las botas de los deportistas se fijan sensores de movimiento que comunican con antenas dispuestas a lo largo de la pista y suministran a OMEGA datos e información durante la carrera. Esta información puede enviarse instantáneamente, para que los telespectadores puedan verla en directo desde sus casas.

**ASÍ CRONOMETRA OMEGA LOS ENCUENTROS DE HOCKEY SOBRE HIELO**

**Los encuentros**

En PyeongChang, el hockey sobre hielo se celebrará en dos sedes diferentes: los Pabellones de Hockey de Gangneung y Kwandong.

Habrá un torneo masculino (12 países) y otro femenino (8 países) que se disputarán ante miles de espectadores.

En el torneo femenino, se disputará una fase de liguilla y los cuatro mejores equipos clasificados pasarán a semifinales. Los ganadores de estos dos partidos competirán por la medalla de oro y los perdedores se disputarán la medalla de bronce en la final de consolación. Los equipos que no se clasifiquen para las semifinales y las rondas que dan acceso a las medallas disputarán partidos para determinar los puestos quinto al octavo.

En el torneo masculino de hockey sobre hielo, se disputará una fase de liguilla y los cuatro mejores pasarán automáticamente a los cuartos de final. Los ocho equipos restantes disputarán un partido más y los cuatro perdedores quedarán eliminados. Los cuatro ganadores pasarán a los cuartos de final.

Los partidos constan de tres periodos de 20 minutos, con un descanso de 15 minutos entre cada periodo. En el caso de que no haya un ganador después de los tres periodos, se juega una prórroga con muerte súbita, lo que significa que el primer equipo que marque gana el partido. Si no se marca ningún gol, se disputará una tanda de penaltis.

**El cronometraje**

* El sistema de cronometraje y marcador está situado en la mesa de jueces, junto a la pista de hielo. El sistema transmite toda la información necesaria y los tiempos en directo de cada partido a los marcadores y otras plataformas.
* Durante el juego, los oficiales de pista están equipados con el Whistle Detection System de OMEGA. Este sistema inalámbrico incorpora un micrófono que les permite comunicarse con el responsable del marcador en la mesa de jueces. El sistema también detiene el tiempo tan pronto como detecta el sonido del silbato de un árbitro. Eso ocurre, como mínimo, medio segundo más rápido de lo que puede conseguir manualmente un cronometrador.
* Los sensores de movimiento colocados en la espalda de los jugadores suministran a OMEGA información y datos del juego que pueden enviarse instantáneamente, para que los telespectadores puedan verlos en directo desde sus casas, o utilizarse para analizar partidos.

**ASÍ CRONOMETRA OMEGA LAS PRUEBAS DE BIG AIR**

**Las pruebas**

El snowboard se convirtió oficialmente en una disciplina olímpica en los Juegos Olímpicos de Invierno de 1998, en Nagano. Sin embargo, PyeongChang 2018 será la primera cita en la que se disputen pruebas de Big Air.

En este nuevo deporte olímpico, los participantes bajan por una ladera realizando trucos después de tomar impulso con grandes saltos. Como sugiere su nombre, los *riders* se lanzan y después realizan en el aire trucos complejos, como *frontside 1080*, *backside 1440* y doble mortal adelante, con el fin de alcanzar alturas y distancias considerables mientras se esfuerzan por realizar un aterrizaje limpio. En muchas competiciones —y en los Juegos Olímpicos también— los *riders* deben realizar un truco específico y especial para ganar.

La sede de nueva construcción levantada en PyeongChang es la mayor rampa de Big Air del mundo, con una altura de 49 m desde la salida hasta la llegada y un ángulo máximo de pendiente de 40°, lo que da a los deportistas más tiempo en el aire para mostrar sus habilidades.

**El cronometraje**

* Cada juez de la competición de Big Air estará equipado con un teclado conectado a la Sala de Cronometraje y Puntuación de OMEGA. Los jueces utilizarán este dispositivo para indicar la puntuación que otorguen a cada competidor.
* Las puntuaciones se transmitirán automáticamente a los marcadores, así como a los medios externos.
* OMEGA fijará sensores de movimiento a las botas de los deportistas y con ellos captará datos y estadísticas de la competición que pueden transmitirse instantáneamente y en tiempo real a los espectadores.

**INFORMACIÓN EN UN INSTANTE**

*Así llegan a quienes los necesitan los datos de los Juegos Olímpicos que obtiene OMEGA.*

Cuando se habla del papel de OMEGA en los Juegos Olímpicos, lo normal es pensar únicamente en los cronometrajes, pero pasan muchas más cosas de las que pueden apreciarse en el reloj. El sistema de procesamiento de datos utilizado por OMEGA es el núcleo de todo el proceso.

Por ejemplo, en Sochi 2014, OMEGA tomó más de 650 000 tiempos de llegada, tiempos intermedios, clasificaciones, distancias y puntuaciones, en 98 pruebas diferentes disputadas a lo largo de dos semanas.

Se trata de un volumen de datos impresionante. Estos no solo se captaron con precisión en interés de los deportistas, sino que también se transmitieron a los marcadores de los estadios y, a través de las cadenas de televisión, a las pantallas de los espectadores en menos de 100 milisegundos.

¡Eso sí que es deporte en vivo!

En cada edición de los Juegos Olímpicos, OMEGA es la proveedora única de estos datos instantáneos. Y supone un trabajo ingente no solo reunirlos, sino también transmitirlos rápidamente. Por eso, cada deporte —tanto de verano como de invierno— cuenta con aplicaciones personalizadas únicas, así como cronometradores específicos expertos en ese campo. Hoy en día, todo está optimizado y todos los aspectos del proceso trabajan en perfecta armonía.

Puede que no sea lo primero que venga a la mente cuando uno piensa en una empresa cronometradora, pero, gracias a sus capacidades de procesamiento de datos, OMEGA desempeña un papel vital en la experiencia de los Juegos Olímpicos. Son los conocimientos acumulados con sus participaciones a lo largo de años los que han permitido a la firma perfeccionar sus competencias, para dar a cada deportista y espectador información en vivo de cada momento.

Hoy en día, los datos se suministran al tiempo que se desarrolla la competición, pero no lo subestime: ¡Es la excelencia de OMEGA en su máxima expresión!

**RELOJES DE EDICIÓN LIMITADA PARA CELEBRAR PYEONGCHANG 2018**

OMEGA ha creado dos ediciones especiales de sus relojes de pulsera Seamaster para conmemorar los Juegos Olímpicos de Invierno PyeongChang 2018. Están limitados a 2018 ejemplares cada uno.

**SEAMASTER PLANET OCEAN "PYEONGCHANG 2018" EDICIÓN LIMITADA**

Creado para señalar el inicio de la cuenta atrás hasta los Juegos Olímpicos de Invierno a celebrar en Pyeongchang en 2018, el Seamaster Planet Ocean "PyeongChang 2018" tiene la garantía de que seguirá marchando con precisión de primera categoría mucho después de que ese gran evento se haya iniciado y terminado.

Limitado a 2018 ejemplares, no es solo un reloj estéticamente atractivo en azul marino y rojo (los colores de la bandera surcoreana), es también una maravilla tecnológica.

En caja de acero noble, luce una esfera en cerámica [ZrO2] azul pulida, con índices en aplique, rodiados y recubiertos con Super-LumiNova blanco que emite un resplandor azul. Estas mismas cualidades son compartidas por la aguja horaria y el segundero. El minutero, acorde con el círculo del bisel, emite un resplandor verde.

El bisel giratorio unidireccional de inmersión es sin duda muy especial. Incorpora el primer aro del mundo en cerámica azul pulida, caucho y escala de inmersión en OMEGA Liquidmetal®. El caucho, en rojo, sirve de material de fondo para los primeros 15 minutos. Se ha utilizado también OMEGA Liquidmetal® para la escala de minutos en la esfera y el círculo situado a las 12 sobre el bisel.

Exactamente a la derecha de la ventana de fecha situada a las 3 está la corona, atornillada y con el logotipo OMEGA. La válvula de escape de helio, situada a las 10, lleva grabado "He".

Como protección, la esfera del reloj está cubierta por un cristal convexo de zafiro, resistente al rayado y con tratamiento antirreflejos por ambas caras, mientras que el nuevo fondo de caja, atornillado y con reborde alveolado, lleva grabadas en azul las palabras PLANET OCEAN y LIMITED EDITION, además del número del reloj de Edición Limitada. Transferidos en el cristal de zafiro del fondo de caja figuran las palabras "PyeongChang 2018" y el logotipo de los Juegos Olímpicos de Invierno.

El movimiento del reloj es el OMEGA Master Chronometer calibre 8900 Co-Axial. Para alcanzar el título de Master Chronometer, cada reloj ha tenido que superar a lo largo de 10 días el más alto nivel de pruebas que existe en relojería: las 8 rigurosas pruebas establecidas por el Swiss Federal Institute of Metrology (METAS).

**SEAMASTER AQUA TERRA “PYEONGCHANG 2018” EDICIÓN LIMITADA**

El OMEGA Seamaster Aqua Terra “PyeongChang 2018” Edición Limitada es un reloj que reúne toda la innovación original y la belleza de la colección Aqua Terra 150M. Pero, en este modelo, el enfoque adicional está firmemente centrado en el transcendental evento deportivo.

**LA ESFERA**

La primera diferencia importante es la adición del nombre del evento. Utilizando los cinco colores de los aros olímpicos, las palabras “PYEONGCHANG 2018” van inscritas en la escala de minutos de la famosa esfera en PVD azul.

Asombra también que el 20 y el 18 estén perfectamente alineados con los respectivos índices de minutos. Esta es una coincidencia excepcional, que no podrá repetirse en nuestra vida.

**LA CAJA**

El fondo transparente en cristal de zafiro incluye el logotipo oficial “Olympic Games PyeongChang 2018”. El número de edición limitada figura grabado en el canto de la caja. Este será el de uno de los solo 2018 ejemplares de la edición limitada disponibles.

**DISEÑO E INNOVACIÓN**

El reloj de 41 mm ha sido creado en acero noble, la caja y el brazalete incluidos. Luce la típica esfera Aqua Terra con motivo “teak concept” e incorpora el movimiento Master Co-Axial calibre 8500.

El OMEGA Seamaster Aqua Terra “PyeongChang 2018” Edición Limitada se presenta en su propio estuche de tema olímpico y ocupa su lugar en la renombrada historia de los relojes coleccionables OMEGA Olympic.