

Für Athleten im Großstadtdschungel – der PureBOOST DPR



Herzogenaurach, 04. Mai 2017 - adidas hat heute das neueste Mitglied der PureBOOST-Familie vorgestellt. Der PureBOOST DPR ist für urbane Läufer gemacht, die in der Stadt unterschiedlichen Situationen ausgesetzt sind.

Der neue adidas Laufschuh ermöglicht es, die Straßen der Metropolen als optimale Trainingsfläche zu nutzen. Die Sohle aus BOOST™-Material bietet optimale Energierückführung und unterstützt den Athleten bei seinen Läufen. Der neue 8mm Absatz erhöht den Neigungswinkel des Fußes und sorgt für ein noch natürlicheres Laufverhalten.

Die weiteren technischen Highlights des Schuhs sind folgende:

- **Das nahtlos gestrickte Obermaterial** des Laufschuhs wurde aus einem einzigen Stück gefertigt und bietet eine optimale Passform für jeden Fuß.

- **Die breitere Form des Vorfußbereiches** ermöglicht dem Läufer erhöhten Halt für Untergrund- und Richtungswechsel.
- **Die Stretchweb-Außensohle** in Kombination mit BOOST™ garantiert Flexibilität und ein harmonisches Laufgefühl.

PureBOOST DPR orientiert sich an den Anforderungen urbaner Läufer: Dynamik und Anpassungsfähigkeit. Sowohl bei einem Lauf auf Asphalt zwischen großen Menschenmengen als auch beim Training im Park bietet das Modell die Grundlage für eine optimale Performance.

Stephan Schneider, Produktmanager von adidas Running, sagt: „Auf der ganzen Welt entdecken Läufer die Städte. In diesem Umfeld können Sie ihre Kreativität frei entfalten und sich selbst bei unterschiedlichsten Routen und Challenges herausfordern. Speziell dieser Art von Läufern wollten wir einen Schuh präsentieren.“

In Deutschland ist der PureBOOST DPR ab dem 18. Mai auf adidas.de/PureBOOST erhältlich. Mehr #PureBOOST und @adidasrunning auf Twitter, Facebook oder Instagram.

- Kontakt -

Oliver Brüggen
Senior Director Public Relations Germany
E-Mail: Oliver.Brueggen@adidas.com
+49 9132 84 3100
+49 160-8443100

Sophia Schloer
PR Manager Germany
E-Mail: Sophia.Schloer@adidas-group.com
+49 9132 84 75508
+49 151-57203310